Back End I

# Proyecto de Fútbol

Ejercitación individual:👦

Complejidad intermedia: 🔥🔥

| 🚨 ¡Atención! Está ejercitación está relacionada con la actividad propuesta en la clase asincrónica, por lo tanto, si aún no pudiste resolverla te recomendamos comenzar por ella. |
| --- |

Objetivo

Agregar una mayor complejidad al ejercicio de la clase asincrónica.

Tal como mencionamos anteriormente, para comenzar con esta actividad tenés que tener:

✅La relación 1:M entre equipos y jugadores.

✅Haber generado la base de datos desde Springboots usando H2 en memoria.

Desafío

Recordemos… las entidades del proyecto de fútbol son:

* **Jugador**:
  + Nombre: String.
  + Puesto: String (Delantero, defensor, etc.).
  + Numero: int.
* **Equipo:**
  + Nombre: String.
  + Ciudad: String.

Ahora, el nuevo desafío consiste en agregar un fetchtype LAZY a la lista de jugadores y agregar cascade para que, si se elimina un equipo de fútbol, se eliminen todos los jugadores.

¡Éxitos!